

历史记录V2

请求地址`/api/server/recordHistory`

请求协议`POST`

请求说明：

- 每小时请求不能超过 5 次
- 每次请求必须间隔 1 分钟（不包含分页）
- 开始时间必须小于或等于结束时间
- 开始时间和结束时间不能超过 6 小时（可以获取 15 天内的数据）

请求参数：

字段	类型	必填	说明
currency	string	是	游戏货币，参考“游戏平台”附录
startTime	string	是	订单更新时间 UTC +8 开始，时间格式“yyyy-MM-dd HH:mm:ss” 示例：“2022-08-08 18:18:18”
endTime	string	是	订单更新时间 UTC +8 结束，时间格式“yyyy-MM-dd HH:mm:ss” 示例：“2022-08-08 18:18:18”
pageNo	string	否	页码，默认第1页，按订单更新时间正序返回数据
pageSize	string	否	页容量，默认200，最大2000

返回示例：

```
{
  "code": 10000, // 状态码，10000 成功，其他失败
  "msg": "Request succeeded", // 返回信息
  "data": {
    "total": 1, // 总计
    "pageNo": 1, // 页码
    "pageSize": 200, // 页容量
    "list": [
      {
        "playerId": "abc123456", // 玩家账号
        "platType": "ag", // 游戏平台
        "currency": "CNY", // 游戏货币
        "gameType": "1", // 游戏类型，1:视讯、2:老虎机、3:彩票、4:体育、5:电竞、6:捕猎、7:棋牌
        "gameName": "Baccarat", // 游戏名称
        "betAmount": 100.00, // 投注金额
        "validAmount": 95.00, // 有效投注金额
        "settledAmount": -100.00, // 输赢金额
      }
    ]
  }
}
```

```
        "betContent": "Banker", // 投注内容，数据库字段长度建议为text部分游戏字段内容会比较长
        "gameResult": "Player", // 游戏结果，数据库字段长度建议为1000，部分游戏字段内容会比较长
        "status": 1, // 状态，0:未完成、1:已完成、2:已取消、3:已撤单
        "gameOrderId": "000001", // 订单号
        "betTime": "2022-08-08 18:18:18", // 订单创建时间 UTC +8
        "lastUpdateTime": "2022-08-08 18:18:18" // 订单更新时间 UTC +8
    }
}
]
```

From:
<https://wiki.neapi.com/> - NG游戏接口API文档

Permanent link:
<https://wiki.neapi.com/doku.php?id=%E5%8E%86%E5%8F%B2%E8%AE%B0%E5%BD%95v2&rev=1690983419>

Last update: 2023/08/02 21:36

