

免转额度转换V2

* 请求地址/api/server/walletTransfer

* 请求协议POST

* 请求说明：

- 额度转换请求超时时间必须设置大于 30 秒
- 调用[登录游戏\(gameUrl\)](#)接口时walletType要带上 并传值:2
- 每次转入到免转钱包后，需重新请求[登录游戏\(gameUrl\)](#)进入游戏才能将免转钱包额度带入到游戏

*请求参数：

字段名称	类型	必选	说明
playerId	string	是	玩家账号
currency	string	是	货币代码CNY:人民币USD:美元HKD:港币PHP:菲律宾比索
amount	string	是	转换金额，支持两位小数，最小金额1
type	string	是	转换类型，1:转入、2:转出
orderId	string	是	订单号，16-32位字母 + 数字组合，商户平台传过来要保证唯一性，示例"97460a6f6eaacc7e246a0a4374b64c13"

*返回示例：

```
{  
  
  "code": 10000, // 状态码  
  "msg": "request succeeded", // 消息  
  "data": {  
    "balance": 100.00 // 余额  
  }  
}
```

From:

<https://wiki.neapi.com/> - NG游戏接口API文档

Permanent link:

<https://wiki.neapi.com/doku.php?id=%E5%85%8D%E8%BD%AC%E9%A2%9D%E5%BA%A6%E8%BD%AC%E6%8D%A2v2>

Last update:

2023/10/14 08:18

